



Sognare l'Educazione del Futuro, quale aiuto dalla IA Giochiamo nel futuro

Verzuolo – Palazzo Drago

4-5 settembre 2025

4 settembre (15.00-19.00) – Dott. Davide Luchino

Capire come utilizzare l'IA
Apprendere ad apprendere con l'IA
Come utilizzare l'IA in classe
Esercitemoci, giochiamo con l'IA
Imparare l'arte di fare domande e sviluppare una didattica curiosa
Sviluppare consapevolezza relazione e responsabilità!

5 settembre (09.00-13.00 – 15.00-18.00)

A cura di Marco Braghero, Laura Coatto e Irene Medaglia

Un gioco per entrare nel futuro ore 09.00 – 09.45
L'arte di fare domande legittime e aperte: esercitiamoci 09.45 – 10.45

10.45 – 11.00 coffe break

Appreciative Inquiry inizio del processo e Discovery 11.00 – 11.45

DEFINITION: Qual è l'obiettivo che vogliamo raggiungere?

In questa fase viene individuato il FOCUS e scelto l'obiettivo che si vuole raggiungere.

DISCOVERY: Quali sono i nostri punti di forza?

Quali sono stati i fattori che hanno determinato i successi del passato? È la fase della scoperta in cui si indaga su quali siano stati e quali sono i fattori di successo dell'organizzazione. È un modo di agire che si concentra sulla scoperta dei punti di forza dei singoli e del gruppo. In questa fase le persone condividono storie di risultati eccezionali, discutono dei fattori più positivi importanti della loro storia nell'organizzazione e che credono debbano essere mantenuti nel futuro.

Ognuno sogni la scuola che verrà 11.45 – 12.30

Una volta scoperti i fattori positivi, la fase successiva è quella del sogno in cui ci si interroga su come spostare lo status quo attuale, identificato durante la fase di "discovery" verso un

futuro ideale. Attraverso la raccolta di interviste e storie, si costruiscono delle narrazioni che verranno utilizzate come punto di partenza per la definizione della futura visione organizzativa.

Restituire i sogni nei piccoli gruppi (5 -78 persone per gruppo) e poi in plenaria un portavoce per gruppo 12.30 – 13.00

BUFFET

DESIGN: Quali azioni dobbiamo intraprendere? 15.00 – 16.00

Nella fase di design ci si interroga sul modo di progettare l'organizzazione per massimizzare le qualità positive emerse e realizzare la visione idealizzata nella fase di "dream". Si definisce quella che deve essere l'architettura del cambiamento (stili di leadership, sviluppo di competenze, comunicazione interna, etc.) e si definisce in che modo supportare gli interessi delle persone.

DELIVER o DESTINY: Che cosa faremo e come lo faremo 16.00 – 17.00

L'ultima fase è quella del deliver, anche identificata come destiny.

È il momento della realizzazione in cui si ricercano e si definiscono le azioni e le competenze da sviluppare per il raggiungimento degli obiettivi.

L'Appreciative Inquiry è un metodo estremamente efficiente per la guida di svariate tipologie di progetti, dal rinnovamento del proprio modello organizzativo, al lancio di nuovi prodotti e alla ricerca di modelli di gestione del cambiamento e di team building.

Restituzione in plenaria dei progetti e scelta dei 3/5 preferiti:
post-it scelte pesate 17.00-18.00